

Anthony Ruhier

INFRASTRUCTURE SOFTWARE ENGINEER

17 rue de la Libération
25 410 Pouilley-Français, France

☎ 06 88 16 25 58

✉ anthony.ruhier@gmail.com

🌐 aruhier.fr

<https://github.com/aruhier>

25 ans (né le 22/10/1993), Français

Expériences professionnelles

- 2019 **Network Engineer, Software and Automation on CorpNet**, Google, Zürich (Suisse).
Ingénieur réseau focalisé sur le développement et l'automatisation, travaillant dans l'équipe Corporate and Entreprise Infrastructure pour délivrer la nouvelle génération du réseau et Data Centers Corp de Google. Développe des logiciels au sein de services distribués, abstractions et composants de systèmes étant au cœur de Google.
- 2018 **Network DevOps Engineer**, Online/Scaleway, Paris (75116).
Travaille avec les SRE backbone sur le maintien et l'amélioration du parc, en leur concevant et développant des outils — principalement en Python — qui leur permettent ensuite de paralléliser et automatiser leur actions visant plusieurs milliers d'utilisateurs.
- 2014–2017 **Apprenti Ingénieur Développeur pour Opérateur Télécom**, Trinaps, Belfort (90000).
Lead développeur, concevant des micro-services centrés sur l'automatisation de processus redondants, liés à la conception d'un Système d'Informations permettant à l'entreprise de gérer efficacement ses données.

Diplômes

- 2014–2017 **Ingénieur en Informatique**, UTBM, Ingénieur par Apprentissage, Belfort (90000).

Projets

- Projet personnel **Infrastructure personnelle visant l'auto-hébergement**
Web : Nginx comme ingress controller pour Kubernetes.
SGBD : PostgreSQL comme principal SGBD, MariaDB pour les applications qui le requièrent.
Hyperviseur : 3 nœud Kubernetes sur KVM (Libvirt en tant qu'hyperviseur) sous Debian, avec des sauvegardes automatiques vers des NAS Glusterfs ZFS et Btrfs via virt-backup et btrbk.
Orchestration : Plus de 30 pods et serveurs sous ArchLinux, gérés uniformément par Ansible, de la configuration du réseau aux bases de données, Nginx et certificats X.509.
DNS : Serveurs d'autorités Knot avec signature DNSSEC automatique, résolveurs Unbound.
Réseau : Les serveurs sont répartis sur 6 VLAN, via OpenVSwitch et un switch Cisco SG300. Le trafic est soumis à des règles de QoS, via PyQoS. Le trafic extérieur IPv4/IPv6 est dynamiquement routé par un serveur dédié, via BGP et Wireguard. Résolveurs DNS en anycast.
- Online/Scaleway **Rate limiting de l'entièreté du parc de serveurs**
Python
Celery
Mise en place d'un rate limiting dynamique sur plus de 3K switches maison d'Online, variant suivant l'offre du client, avec une taille de burst calculée suffisamment large pour être le moins contraignant possible. Impacte plus de 50K serveurs, a permis d'économiser plusieurs 100gbps de bande passante.
- Projet personnel **Framework Python de QoS sous Linux** (<https://github.com/aruhier/pyqos>)
Python
Traffic Control
Framework pour construire des règles de QoS complexes pour Linux, de façon hiérarchiques tout en embarquant des optimisations prédéfinies. Les règles peuvent prendre avantage du système de POO de Python pour être le plus clair possible. Importé et utilisé à TRINAPS sur les installations événementielles, pour gérer la QoS de plus de 5K utilisateurs simultanés, sur une bande passante WAN limitée (200mbps).
- TRINAPS **Portail captif utilisé par TRINAPS en installation événementielle**
Python (Flask)
Rust
Javascript
Principalement utilisé dans les festivals et événementiels importants. Utilisé au festival des Eurockéennes depuis 2014, avec 3K utilisateurs connectés. Le portail communique avec un routeur sous Debian, gérant une hashmap d'adresses MAC stockées efficacement dans ipset.

Programmation

- Impérative Python (TDD), Rust, Java (TDD), C, C++
Web Django, Flask, Javascript

Autres Bash, RabbitMQ, Docker

Compétences linguistiques

Anglais **Niveau C1**, BULATS – 85/100 (2016)